Veckomöte v50

Detta hände senaste veckan:

Millad och Jesse jobbade med hur spelomgången ska summeras och skicka highscore till databasen.

Jesse utvecklade endgamescreen och ledtråden fråga publiken.

Henrik började med ljudeffekter, skapade usernameinterface, utvecklade säkerhetsnivåer,

Withdrawallabel.

Joakim utvecklade hemsidan och gjorde en ny grund med vårt nya upplägg.

Mohammad jobbade med playerclass, utvecklade livlinorna, fixade ledtrådsintegration,

utvecklade timerclass, speleffekt vid rätt/fel svar och färdigställde ljudeffekter.

Detta ska vi jobba på tills nästa vecka:

Joakim ska fixa textstorlek på label och gränsen på label. Och metoden som ska räkna ut playscore

Millad ska utveckla indexsidan på hemsidan.

Jesse ska utveckla subsidan regler

Henrik ska skriva ner funktionell programmering och subsidan för denna. Och regler för spelet.

Muhammad ska jobba med highscorehämtningen från databasen och utveckla subsidan highscore.